



КОСТРОМСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
УНИВЕРСИТЕТ



ФГБОУ ВО «Костромской государственный университет»

**Институт дизайна и технологий**

кафедра «Технологии художественной обработки материалов,  
художественного проектирования, искусств и технического сервиса»

156005, г. Кострома, ул. Дзержинского, д. 17/11

тел. +7 (4942) 49-80-30

## Информационное письмо

Уважаемые коллеги!

Приглашаем Вас принять участие во **Всероссийском конкурсе компьютерной графики**  
**«ХУДОЖЕСТВЕННЫЙ ОБРАЗ В ЦИФРОВОМ ПРОСТРАНСТВЕ»**

Конкурс проводится в **заочном** формате в 2 этапа:

- 1-й этап «Прием работ» – с ноября 2023 года по 28 февраля 2024 года;
- 2-й этап «Отборочный» – с 01 марта 2024 года по 20 марта 2024 года.

Номинации Конкурса:

• **Номинация «Цифровая живопись».** Работы, выполненные при помощи графических программ с имитацией художественных материалов: пастель, акварель, живопись маслом, карандаш.

*Темы к номинации «Цифровая живопись»:*

1. Город будущего.
2. Окружающий мир: человек и природа.
3. Русские праздники.
4. Подводный мир.

• **Номинация «Цифровая иллюстрация».** Работы, выполненные при помощи графических программ.

*Темы к номинации «Цифровая иллюстрация» (иллюстрации к художественным произведениям):*

1. Классическая литература.
2. Фантастика.
3. Историческая литература.
4. Волшебный мир сказок.

• **Специальная номинация Института дизайна и технологий Костромского государственного университета «Ювелирный дизайн».** Проекты ювелирно-художественных изделий (ювелирные украшения, сувенирные изделия, украшения интерьера) с использованием 2D и 3D-графических редакторов.

*Темы к номинации «Ювелирный дизайн»:*

1. Русские традиции.
2. Современные тенденции.
3. Классика.
4. Этнический калейдоскоп.

Участниками Конкурса могут стать учащиеся государственных общеобразовательных учреждений, художественных школ, учреждений среднего профессионального и дополнительного образования.

Конкурс компьютерной графики проводится для обучающихся двух возрастных категорий:

- 14–17 лет;
- 18–22 лет.

Общее количество работ, присылаемых на Конкурс одним участником, ограничено **тремя** работами. Одна работа не может быть представлена более чем в одной номинации. Участвующая работа должна быть создана специально для Конкурса (ранее нигде не выставленная). Участвующая работа не должна быть воспроизведена с какой-либо картины или фотографии.

Для участия в конкурсе необходимо в срок **до 28 февраля 2024 г.** направить на электронный адрес: [art-design@ksu.edu.ru](mailto:art-design@ksu.edu.ru) комплекс материалов, включающий:

- регистрационную анкету установленной формы в **текстовом** редакторе (приложение 1);
- конкурсную работу, разработанную с использованием программных продуктов, отвечающих номинациям Конкурса.

Направляемые материалы, включающие полный комплект файлов, должны быть размещены в одном архиве в формате rar или zip. Конкурсные работы необходимо представить в электронном варианте в формате JPEG.

Конкурсные работы оцениваются профессиональным жюри, состоящим из представителей профессорско-преподавательского состава университета, специалистов в области искусства и дизайна. Итоги Конкурса размещаются на официальном сайте Костромского государственного университета в течение недели после подведения итогов конкурса ([www.ksu.edu.ru](http://www.ksu.edu.ru)).

Победителям и призерам Конкурса в каждой возрастной категории и номинации вручаются почетные дипломы конкурса в электронном формате. Каждому участнику Конкурса выдается сертификат участника в электронном формате вне зависимости от результатов оценки жюри. Педагогам-руководителям выдаются благодарственные письма в электронном формате.

Победителям, призерам и участникам Всероссийского конкурса компьютерной графики «Художественный образ в цифровом пространстве» (на момент участия в конкурсе являющихся учащимися 10–11 классов общеобразовательных школ или 3–4 курсов средних профессиональных организаций) в каждой из номинаций, при приеме на обучение по программам бакалавриата или специалитета по направлениям подготовки КГУ:

- **29.03.04** Технология художественной обработки материалов, **профиль** Современные технологии ювелирно-художественных производств;
- **54.03.02** Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы, **профиль** Художественный металл;
- **54.03.03** Искусство костюма и текстиля, **профиль** Художественное проектирование ювелирных изделий;

**начисляются баллы:**

- победители (1 место) – 10 баллов;
- призеры (2–3 место) – 5 баллов;
- участники – 3 балла.

**Председатель оргкомитета:** заместитель директора по научной работе института дизайна и технологий, кандидат технических наук, доцент Лебедева Татьяна Викторовна.

**Куратор Конкурса:** член Союза художников России, кандидат экономических наук, доцент Колодий-Тяжов Леонид Анатольевич.

Контактный телефон: +7 (4942) 49-80-30

Электронная почта: [art-design@ksu.edu.ru](mailto:art-design@ksu.edu.ru)

**РЕГИСТРАЦИОННАЯ АНКЕТА**  
**участника Всероссийского конкурса компьютерной графики**  
**«ХУДОЖЕСТВЕННЫЙ ОБРАЗ В ЦИФРОВОМ ПРОСТРАНСТВЕ»**

<b>Возрастная категория:</b>			
<b>Название номинации:</b>			
<b>Название графической работы:</b>			
<b>Фамилия, имя, отчество участника</b>	<b>Фамилия, имя, отчество руководителя</b>	<b>Полное наименование организации, адрес, контактный телефон, адрес электронной почты, класс или курс образовательной организации</b>	<b>Адрес электронной почты участника</b>